

بلا تکلیفی در تیم‌های ملی به خاطر انتخابات فدراسیون فوتبال

تیم‌های ملی رده‌های سنی فوتبال پایه در بخش مردان و زنان به علت وضعیت نا به سامان فدراسیون فوتبال در بلا تکلیفی به سر می‌برند. به گزارش ایسنا، مشکلات مختلف در فدراسیون فوتبال از جمله فاصله کوتاه تا برگزاری انتخابات هیئت‌رئیس و حتی بالا گرفتن شائبه لغو انتخابات، تیم‌های ملی رده‌های سنی پایه در بخش مردان و زنان را در وضعیت نه‌چندان مناسبی قرار داده است.

تیم ملی فوتبال جوانان از مدتی قبل با استعفای سیروس پورموسوی از هدایت تیم ملی، همچنان بلا تکلیف است و اعضای کادر فنی وضعیت بازیکنان را رصد نمی‌کنند. اردوی این تیم در اسفندماه نیز به علت گسترش ویروس کرونا لغو شد تا فعلاً این موضوع به چشم نیاید اما در فاصله چندماهه تا آغاز انتخابات قهرمانی آسیا و انتخابی جام جهانی، کادر فنی تیم ملی به علت تمدید نشدن قرارداد و پرداخت نشدن دستمزد کناره‌گیری کردند.

در سوی مقابل و در بخش بانوان هم وضعیت چندان مناسب نیست و تیم ملی جوانان کادر فنی خود را شناخته و جلسات کمیته فنی فدراسیون فوتبال نتیجه‌ای نداشته است. در این بلا تکلیفی، تیم ملی جوانان به همراه مریم آزمون، سرمربی تیم ملی بزرگسالان راهی مسابقات منطقه آسیایی مرکزی شد.

در بخش بزرگسالان هم ماندن یا ماندن یا جدایی مریم آزمون در تیم ملی بانوان مشخص نیست و همه این مسائل در گرو مشاوره‌های کمیته فنی و در نهایت تصمیمات هیئت‌رئیس فدراسیون است که همگی این روزها در حال پارکشی‌های انتخاباتی هستند.

علت این موضوع مربوط به انتخاباتی است که قرار است در ۲۵ اسفند برگزار شود و در صورت معرفی رئیس جدید، چه‌بسا اعضای کمیته فنی هم تغییر کنند که در این صورت تصمیمات آن‌ها برای انتخابات سرمربیان در بخش زنان و مردان بدون اثر خواهد بود. هرچند در شرایط کنونی و با نام‌نگاری فیفا مبنی بر لغو انتخابات، به نظر می‌رسد تا زمان اصلاح اساس‌نامه، فدراسیون فوتبال تا چندین ماه دیگر با سرپرست اداره خواهد شد و در این صورت انتخاب سرمربی ضروری است.

نکته امیدوارکننده رسیدگی به امور تیم ملی بزرگسالان مردان است که تا چندی دیگر باید در انتخابی جام جهانی به میدان بروند و حداقل مسئولان فدراسیون فوتبال از این تیم غافل نشده‌اند اما وضعیت سایر تیم‌های ملی همچنان مشخص نیست!



تاریخچه ورود شطرنج به ایران

غلامعباس عسکری



قرارداد این بازی را چاتورانگا نام نهاد که از زبان سانسکریت سرچشمه گرفته بود به معنای چهار عضو نظامی ارتش هند یعنی ارباب‌ها فیل‌ها سواره‌نظام و پیاده‌نظام اشاره دارد.

شطرنج در ایران

ابوریحان بیرونی در تحقیق ماللهند روایت ورود شطرنج به ایران را در روزگار خداوند شیروان دانسته که برزویه پزشک به هند رفته و مورد پذیرش پادشاهان آن دیار قرار می‌گیرد و آنگاه بازی شطرنج را همراه کتاب پنجه‌نتره یا کلیه‌ودمنه به‌عنوان رهاورد از هند به ایران می‌آورد در کتاب کارنامه اردشیر بابکان نوشته شده است اردشیر به فر خدایی در چوگان، سواری، چترنگ و شکار برتری یافت این سند یکی از قدیمی‌ترین اسناد مکتوب ای است که به بازی شطرنج (چترنگ) اشاره دارد و عده‌ای هم این سند را دلیل بر آبداع شطرنج توسط ایرانیان دانسته‌اند.

با ازدواج خسروپرویز با دختر امپراتور بیزانس شطرنج به روم شرقی و سپس به یونان رسید در سال‌های اشغال ایران توسط اعراب مسلمان شده واژه شطرنج جانشین چترنگ شد در اروپا رفته‌رفته شطرنج دستخوش تغییراتی شد و با تغییر شکل حرکت برخی مهره‌ها پویایی و سرعت بازی افزایش یافت.

موقعیت اولیه مهره‌ها در صفحه شطرنج

در ابتدای بازی یکی از بازیکنان ۱۶ مهر به رنگ روشن و بازیکن دیگر ۱۶ مهر به رنگ تیره دارد که عبارت‌اند از:

شاه یا king و با نماد k وزیر یا ملکه به انگلیسی Queen و با نماد Q رخ Rook و با نماد R فیل یا اسقف به انگلیسی Bishop یا نماد B اسب یا شوالیه به انگلیسی Knight یا نماد N و سرباز یا انگلیسی Pawn و با نماد P که با حروف کوچک نوشته می‌شود.

این نمادها به خاطر آن است که در بازی‌های رسمی بازیکنان موظف به ثبت بازی و حرکات خود هستند و حرکات و خلاصه حروف اختصاری به شرح زیر نوشته می‌شود:

(قلعه کوچک 0-0) (قلعه بزرگ 0-0-0) (کیش +) (حرکت -) (گرفتن ×) (حرکت خوب!) (حرکت درخشان!!) (حرکت ضعیف?) (حرکت اشتباه??)

۱. e۲-e۴ e۴-e۲
۲. N۱۱-N۱۲ N۸۱-N۸۲
۳. f۳-N۳۱ N۳۱-N۳۲
۴. d۴-N۴۱ N۴۱-N۴۲
۵. d۴×e۵ d۴×N۳۳
۶. c۳×d۴ e۵-e۴
۷. d۲×c۳ f۶×e۵

چگونگی برنده شدن یا مساوی کردن

هدف نهایی در یک بازی شطرنج محاصره کردن شاه

چترنگ نامک یا چترنج نامک، گزارش شطرنج یاماتیگان شترنگ یکی از کتاب‌های بجا مانده از زبان پارسی میانه است. واژه پارسی میانه برای کتاب، ماتیکان بوده. ماتیکان شترنگ یعنی کتاب شطرنج یا شطرنج‌نامه. این کتاب به داستان آبداع بازی نرد توسط بزرگمهر اشاره دارد. این بازی را بزرگمهر در پاسخ به بازی شطرنج که پادشاه هندوستان برای انوشیروان می‌فرستد، آبداع می‌کند. فردوسی نیز در شاهنامه گوشه‌هایی از این داستان را از یادگار بزرگ‌مهر به نظم درآورده است که این گونه آغاز می‌شود:

نسخه خطی شاهنامه: فرستاده پادشاه هند، شطرنج را به دربار انوشیروان دادگر می‌آورد.

سیاس از خداوند خورشید و ماه که رستم ز بوزرجمهر و ز شاه چون این کار دلگیرت آمد به بن ز شطرنج باید که رامن سخن

چنین آگهی یافت شاه جهان

ز گفتار بیدار کار آگاهان که آمد فرستاده شاه هند ابابیل و جتر و سواران سند بیورد پس نامه‌ای بر پرند نبشته به نوشین روان رأی مند بداندند هر مهره‌ای را به نام که گویند پس خانه او کدام پیاده بدانند و بیل و سپاه رخ و اسب و رفتار فرزند و شاه گر این نغزبازی بجای آورند درین کار پاکیزه رأی آورند همان باژ و ساری که فرمود شاه بخوبی فرستم بران بارگاه و گر نامداران ایران گروه ازین دانش آیند یکسر ستوه چو با دانش ما ندارند تاو نخواهند زین بوم و بر باژ و ساو

داستان شطرنج و نرد

در این داستان آمده است که در زمان پادشاهی انوشیروان، پادشاه هندوستان دیورسام بزرگ برای سنجش خرد و دانایی ایرانیان و اثبات برتری خود شطرنجی را که مهره‌های آن از زمرد و یاقوت سرخ بود، به همراه هدایایی باارزش به دربار ایران فرستاد و تخت ریتوس دانا را نیز گمارده انجام این کار ساخت. او در نامه‌ای به پادشاه ایران نوشت: «از آنجا که شما شاهان ما هستید، دانایان شما نیز باید از دانایان ما برتر

باشند. پس یا روش و شیوه آنچه را که به نزد شما فرستاده‌ایم (شطرنج) بازگوید یا پس‌ازاین ساو و باج برای ما بفرستید.» شاه ایران پس از خواندن نامه چهل روز زمان خواست و هیچ‌یک از دانایان در این چند روز چاره و روش آن را نیافت تا اینکه روز چهارم بزرگمهر که جوان‌ترین وزیر انوشیروان بود به پا خاست و گفت: «این شطرنج را چون میدان جنگ ساخته‌اند که دو طرف با مهره‌های خود با هم می‌جنگند و هر کدام خرد و دوراندیشی بیشتری داشته باشد، پیروز می‌شود.» و راه‌های کامل بازی شطرنج و روش چیدن مهره‌ها را گفت.

شاهنشاه سه بار بر او درود فرستاد و دوازده هزار سکه به او پاداش داد. پس‌از آن تخت ریتوس با بزرگمهر به بازی پرداخت. بزرگمهر سه بار بر تخت ریتوس پیروز شد. روز بعد بزرگمهر تخت ریتوس را به نزد خود خواند و وسیله بازی دیگری را نشان داد و گفت: «اگر شما این را پاسخ دادید ما باج گزار شما می‌شویم و اگر نتوانستید باید باج گزار ما باشید.» دیورسام چهل روز زمان خواست، ولی هیچ‌یک از دانایان آن سرزمین نتوانستند این را چاره‌گشایی کنند و بدین‌سان شاه هندوستان پذیرفت که باج گزار ایران باشد. این بازی نو تخته‌نرد بود. شطرنج یک بازی دو نفره است که بر روی صفحه‌ای با ۶۴ خانه که ۳۲ خانه آن سیاه و ۳۲ خانه دیگر آن سفید است. برای شروع بازی صفحه را باید طوری قرارداد که آخرین خانه سمت راست (ردیف اول) هر بازیکن سفیدرنگ باشد صفحه شطرنج یک صفحه مربع ۸ در ۸ خانه است که یکی در میان سیاه‌وسفید هستند. این بازی ۳۲ مهره سیاه‌وسفید دارد که ۱۶ مهره سیاه و ۱۶ مهره سفیدند. مهره‌ها در دو ردیف اول جلوی هر بازیکن چیده می‌شوند یعنی سفید هرگونه مهره‌ها را طبق قوانین شطرنج چیده باشد مهره سیاه می‌باید همان‌گونه موهای خود را بچیند.

تاریخچه شطرنج

پادشاهان هندی می‌خواستند بازی را آبداع کند که در آن از چند سفر خبری نباشد بنابراین از یک قدیس هزینه هندی می‌خواهند بازی را اختراع کند که به‌جای ایشان به توان در آن تفکر و دوراندیشی و استدلال نمود سپس اندکی بعد با صفحه مشکل از ۶۴×۸ خانه نزد شاه آمد و ارتش مشکل از ۳۲ مرد به دو رنگ مختلف صفحه را پر کرد و هدف هر ارتش را دستگیری و کشتن شاه حریف

حالت گویمیم شاه کیش‌ومات در اما اگر طرفین بازی قادر به محاصره شاه یکدیگر و مات نمودن آن نشوند بازی مساوی به پایان می‌رسد که ۵ حالت وجود دارد که در آن تساوی در شطرنج رخ می‌دهد.

۱. توافق دوطرفه با توافق هر دو بازیکن انجام می‌شود.
۲. تکرار سه‌گانه که یکی از طرفین بتواند اثبات کند یک موقعیت واحد برای بار سوم در صفحه پدیدار شده خواه این تکرار در سه حرکت متوالی یا غیر متوالی پیش‌آمده باشد.
۳. قانون ۵۰ حرکت بدون اینکه پیاده حرکت کرده باشد یا سواری گرفته شده باشد.
۴. نداشتن نیروی کافی برای مات کردن شاه.
۵. کیش دائم اگر یکی از بازیکنان شاه حریف را در معرض کیش دائم قرار دارد یعنی شاه راهی برای خروج از کیش در حرکت‌های بعدی...

فیده FIDE

فدراسیون بین‌المللی شطرنج به فرانسوی

Federasion Des International Eches نام اختصاری فیده سازمان بین‌المللی که فدراسیون‌های عالی شطرنج را با یکدیگر مرتبط می‌کند نهاد اداره‌کننده رقابت‌های شطرنج در سطح بین‌المللی بشمار می‌رود. با شعار Gens una sumus یعنی ما یک قوم هستیم تأسیس ۲۰ ژوئیه ۱۹۲۴ مقرر آن در آتن یونان ۱۵۸ انجمن ملی عضو دارد و رئیس آن یکرسان ایلیو ژرینوف از سال ۱۹۹۵ تاکنون.

عنوان‌های فیده

بر اساس نتایج بازیکنان شطرنج در رقابت‌های مختلف عنوان‌هایی را به آنها اعطا می‌کند این عنوان‌ها معمولاً بر اساس ریتینگ (قدرت ورزشکار نسبت به دیگر ورزشکاران به آنها اعطا می‌شود) که استاد بزرگی باید ریتینگ ۲۵۰۰ رسیده باشد استاد بین‌المللی پایین‌تر از ۲۵۰۰ و استاد فیده ۲۳۰۰.



یکد یگر به‌گونه‌ای است که شاه قادر به حرکت نبوده و تسلیم شود در این